

け、国際的なモンスーンの研究(プロジェクト)をより効率的に進めようというねらいもある。

いずれにせよ、GAME は、日本が提唱し、ある意味でイニシアティブを取るべき初めての国際研究プロジェクトであり、私たちにとっても、どこまでやれる

か、どの程度やれるかという期待と不安が入り混じった計画である。今回の会議で、しかし、強く感じたのは、日本のみならず、中国やタイをはじめ、多くの国々の参加者からの、熱い連帯と協力のメッセージであった。

---

### 海氷が気候と生態系に及ぼす影響に関する国際ワークショップ

**目的:** 氷海域、特にオホーツク海における熱・物質循環、基礎生産等に関する研究成果の発表及び今後の研究計画の立案。

**主催:** 科学技術庁、海洋科学技術センター

**コンピーナー:** 菱田昌孝(海洋科学技術センター)  
本庄 丕(ウッズホール海洋研究所)

**日時:** 平成 8 年 2 月 29 日(木) 9:00~19:00(終了後レセプション)

3 月 1 日(金) 9:00~17:00

**場所:** 〒101 東京都千代田区神田駿河台1-6  
お茶の水スクエア A 館ルーム 6

**参加費:** 無料

**問い合わせ先:** 〒237 横須賀市夏島町2-15

海洋科学技術センター海洋観測研究部  
滝澤 隆俊

Tel : 0468-67-5571

Fax : 0468-65-3202

E-mail : takizawat@jamstec. go. jp